1. **테스트 케이스(Test/Use Case)**

**[] 대괄호**: Entity Object, 실제 데이터 속성을 가지고 있는 객체, 주로 테이블과 맵핑된 엔티티/리포지터리 객체

**{} 중괄호**: Control Object(시스템), 요청 및 응답에 대한 흐름을 처리하는 객체, 주로 API 컨트롤러/서비스 객체

**() 소괄호**: Boundary Object: 사용자와 시스템 간에 경계를 처리하는 객체, 주로 UI객체

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **케이스 명** | **액터** | **이벤트 흐름** | **선행조건** | **예상결과** |
| 1 | 국가별  환율조회 | 학생 | 1. **[사용자]**가 **(국가별 환율조회)** 메뉴를 선택  2. **{시스템}**이 **[국가]**에 맞는 **[환율]**목록을 출력 |  | **[국가]**별**[환율]**목록이 출력 |
| 2 | 환율계산기 |  | 1. **[사용자]**가 **(환전계산기)** 메뉴를 선택  2. **[사용자]**가 원하는 **[국가]**선택  3. **[사용자]**가 **(희망환전액)**을 입력  4. **{시스템}**이 **[거래금액]**의 결과를 출력  5. **[사용자]**가 **[거래일시]**를 선택  6. **(본문추가하기)**선택  7. **[사용자]**가 **[본문]**입력  8. **[학생]**이 **(거래등록)** 버튼을 클릭  9. **{시스템}**이 **[프라이빗 거래소]**의 거래목록에 신청한 **[매물]**를 추가 | **[사용자]**가 회원이여야 함 | **[학생]**의 수강목록에 신청한 **[강의]**가 출력 |
| 3 | 은행별  환율조회 |  | 1. **[사용자]**가 **(은행별 환율조회)** 메뉴를 선택  2. **{시스템}**이 **[은행]**에 맞는 **[환율]**목록을 출력 |  | **[국가]**별**[환율]**목록이 출력 |